физбазы, факториалы, фибоначи и прочий изи литкод

А также что-то примерно такое

1) Дан массив A, заполненный числами от 0 до n - 1 (числа вразброс). Дубликатов нет,

и есть одно потерянное значение. Надо его найти. // const array = [3, 6, 1, 4, 2, 5, 7, 8, 10, 11]

2) Дан интерфейс калькулятора с простейшими арифметическими операциями - сложение, вычитание, умножение, деление.

Выберите типы аргументов и результата операций, напишите реализацию интерфейса и покройте его unit-тестами  
  
  
Обычно спрашивают такое по Джаве:

-ООП

-Модификаторы доступа в чем разница, циклы, тернарный оператор, try catch finally, эксепшны

-селениум/селенид в чем разница

-какая библиотека для тестирования апи (rest assured), какое основное слово в коде когда пишешь с использованием этой Либы (given)

-appium библиотека слышала ли

-стримы 2 вида операций в них

-какие знаешь виды локаторов в селениуме

- подключение к БД как называется

-коллекции какие знаешь? Отличие array list от linked list? Hash map что знаешь про нее

- если модификатор доступа private, как это обойти? (Геттер сеттер, либа Ломбок, аннотация Data)

-maven gradle сборщики проектов

Все зависит от грейда.

Я написала про Middle aqa, такие вопросы были на проекте Сбера где то полгода назад. Вендор- не Белл интегратор, другая контора

Всем привет, недавно был на собесах (Альфа, Сдек, еще конторы) собрал популярные вопросы. Что интересно - нигде не было лайфкодинга. Делюсь, вдруг кому пригодится

JAVA

\* Разница между ссылками и примитивами - их дефолтные значения

\* Список и связанный список

\* Динамически расширяющийся массив внутри списка

\* Хеш-таблица - устройство - hashCode, equals, зачем придумали, какую проблему решает, что такое коллизия

\* Set

\* Перегрузка методов / переопределение методов

\* Аннотация override - что будет если ее не поставить над методом, который мы переопределяем

\* Параллельный запуск тестов - какие подводные камни, как реализовывать. Что делать если последовательно тест прошел, а параллельно падает

\* Можем ли мы использовать тип double для точных вычислений. Рассказать про BigDecimal

\* Stream api - хотя бы концептуально

\* Spring boot - что такое Bean, Application Context, ACID в транзакциях. Аннотации @Transactional @Component @RestController @Repository @Service

\* Что такое конструктор, конструктор по умолчанию

\* Принципы ООП - примеры

\* Паттерны автоматизации и разработки

\* Интерфейс vs абстрактный класс

\* Устройство класса String (string pool)

\* Регулярки - для чего нужны

\* Исключения - иерархия и обработка, проверяемые и непроверяемые исключения

\* try с ресурсами и интерфейс Closable

\* Моки

\* Junit extensions, параметризированные тесты, before, можно ли сделать свою аннотацию

\* Модификаторы доступа

\* Mutable/ Immutable объекты - примеры, зачем это нужно (record, String, Map.of, List.of)

\* Lombok - основные аннотации

Прочее

\* Кафка - что такое и какую проблему решает

\* Flaky tests - почему возникает и как бороться

\* Отличие селенида от селениума - что такое явные и неявные ожидания

\* xpath vs css

\* git

\* Идемпотентные запросы. Отличие post, put, patch

\* REST архитектура

\* Виды тестирования и техники тест дизайна

\* Форма ввода - ввел данные - ничего не произошло или ошибка, как узнать фронт или бэк виноват

Это фуллстек middle+/senior примерно  
.